

特許登録 特許第4813080号 「動体視力の測定ひいては向上のためのプログラム」

ビジョントレーニングシステム

「目・脳・体」関係トレーニング

当製品は、経済産業省 中小企業基盤整備機構の支援製品です。

開 発 元
株 式 会 社 ア フ ァ ン

トレーニングのコンセプト

私たちは普段、外部情報の約80%を目から収集していると言われています。

そして、その目から得た情報をもとに、脳で状況を判断しながら行動しています。

つまり、私たちの行動の大半は、「見る→判断→動作」という、目と脳と体の連携プレーによって成り立っているのです。

だからこそ、行動を俊敏かつ的確にするためには、目と脳と体の関係をより円滑にしていける必要があるのです。

当ソフトウェアは、目と脳と体の関係を円滑化するトレーニングを楽しく実践することができます。

これにより、動体視力を必要とするスポーツでのパフォーマンスUP、自動車など乗り物の安全運転、工場内や現場での作業における安全向上、製品の検品・検査の能力向上をはじめ、日常生活でのパフォーマンスUPにも期待が持てます。

一流スポーツ選手たちも使用！「一流選手のレベルにチャレンジ！」

※到達レベルとは、ビジョントレーニングシステムのテスト結果の数値です。レベルは1～10までの10段階となっています。

F1レーサー
佐藤琢磨選手
レベル10 突破(最高新記録)



バドミントン五輪
潮田選手
レベル10 到達



ボクシング世界チャンプ
長谷川穂積選手
レベル10 到達



総合格闘技 王者
青木真也選手
レベル10 到達



早稲田大学野球部
トップ選手はレベル9 到達



亜細亜大学サッカー一部
トップ選手はレベル8 到達



早稲田大学卓球部
トップ選手はレベル9 到達

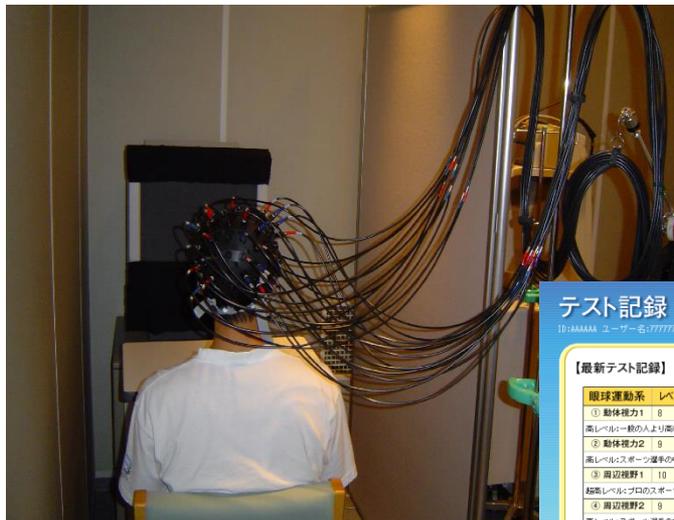


モトクロス自転車
世界選手権出場
鳥屋部礼雄選手
レベル8 到達



(独)情報通信研究機構、早稲田大学、日本体育大学との共同研究により効果を検証！

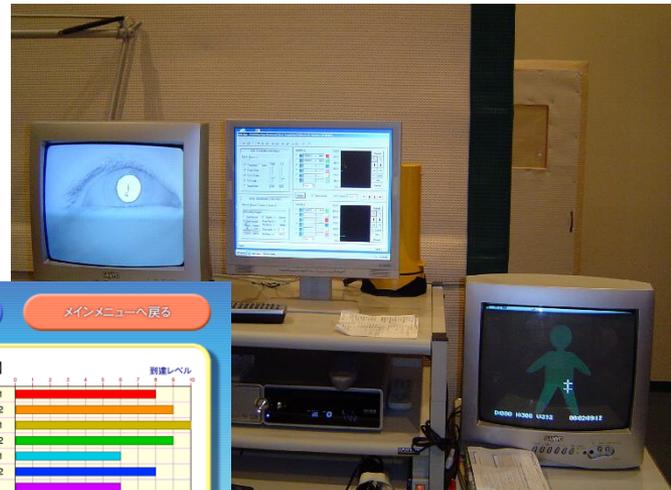
脳血流計測



三鷹市実証実験



眼球運動計測



視覚反応動作計測



テスト記録

ID:88888 ユーザー名:77777 性別:男 年齢:11

プリントアウト メインメニューへ戻る

【最新テスト記録】

眼球運動系	レベル	正解率	内検時間	平均記録時間(内検+外検)
① 動体視力1	8	80.0		752
高レベルへ挑戦したい方、能力をお持ちのようです				
② 動体視力2	9	80.0		632
高レベルスポーツ選手の中でも高い能力をお持ちのようです				
③ 周辺視野1	10	80.0		647
超レベルプロスポーツ選手やドライバーでもトップクラス！				
④ 周辺視野2	9	81.4(81.5/81.3)		681(751/609)
高レベルスポーツ選手の中でも高い能力をお持ちのようです				

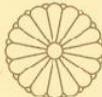
【自己ベスト記録】

項目	記録値
① 動体視力1	80.0
② 動体視力2	80.0
③ 周辺視野1	80.0
④ 周辺視野2	81.4
⑤ 視覚認知1	100.0
⑥ 視覚認知2	35.2
⑦ 空間認知	80.0
⑧ 視覚記憶	62.5
合計値	56

【記録推移】

レベル合計値 56

特許取得



特許証
(CERTIFICATE OF PATENT)

特許第4813080号
(PATENT NUMBER)

発明の名称
(TITLE OF THE INVENTION) 動体視力の測定ひいては向上のためのプログラム

特許権者
(PATENTEE) 東京都三鷹市下連雀3-3-21
株式会社アファン

発明者
(INVENTOR) **藤川 陽一**

出願番号
(APPLICATION NUMBER) 特願2005-116713

出願日
(FILING DATE) 平成17年 4月14日(April 14, 2005)

登録日
(REGISTRATION DATE) 平成23年 9月 2日(September 2, 2011)

この発明は、特許するものと確定し、特許原簿に登録されたことを証する。
(THIS IS TO CERTIFY THAT THE PATENT IS REGISTERED ON THE REGISTER OF THE JAPAN PATENT OFFICE.)

平成23年 9月 2日(September 2, 2011)

特許庁長官
(COMMISSIONER, JAPAN PATENT OFFICE)

岩井良行

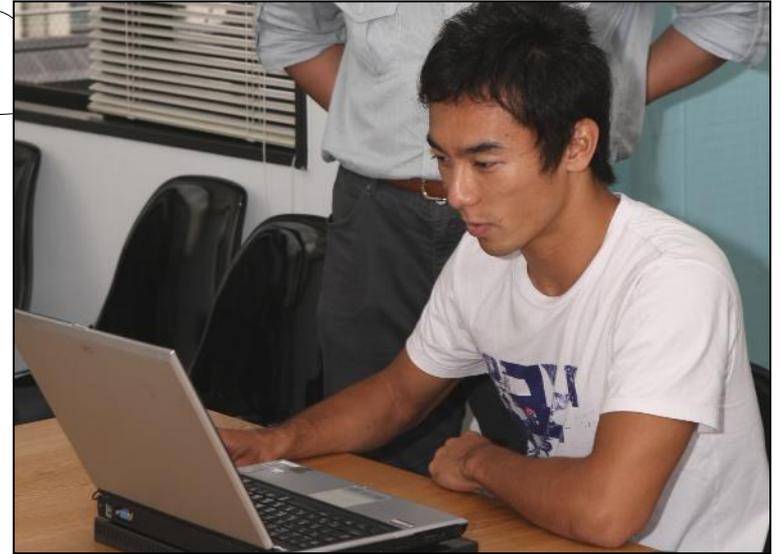
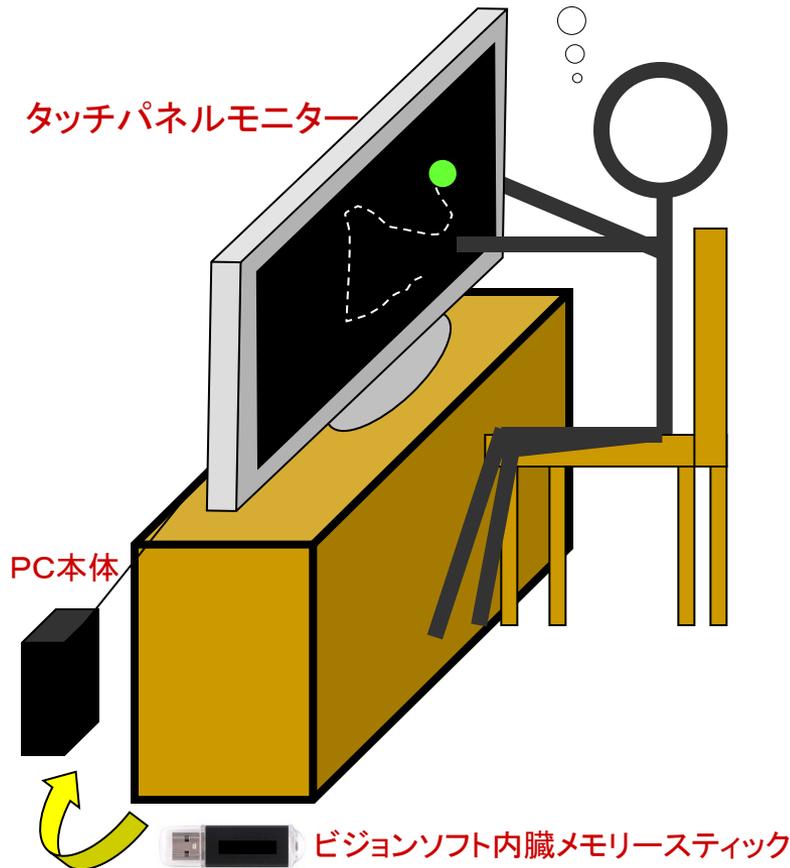


システム構成

モニターの映像を見て、素早く状況判断しながら、指でタッチするという、目と脳と体の連係を駆使した反応動作をおこなう。

画面上の動体を目で追い、
変化を見つけて素早く指でタッチ！

タッチパネルモニター

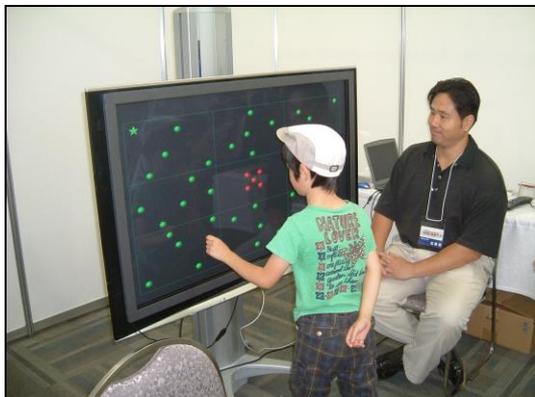


- タッチパネルモニターでない普通のモニターでもご使用いただけます。
- タッチではなくマウスクリックによる操作も可能です。
- ノートパソコンでもご使用いただけます。

使用風景

モニターの映像を見て、素早く状況判断しながら、指でタッチするという、目と脳と体の連係を駆使した反応動作をおこなう。

子供の上達は早い！



工場での検品・品質管理の能力アップ



プロ野球選手の動体視力



高齢者でも簡単に取り組みます



ノートパソコンでのトレーニングも可能



ビジョントレーニングソフト内蔵 USBメモリースティック

ビジョントレーニングソフト内蔵 USBメモリースティック



パソコン本体 (お客様でご用意ください)

「ビジョントレーニングソフト」内蔵のUSBメモリースティックを、パソコン(OS:Windows 7 / 8 / 10 / 11)のUSBポートにセットします。
※パソコンはお客様でご用意ください。

当ソフトはパソコンにインストールすることなくメモリースティック上から起動するため、メモリースティックは常にパソコンにセットした状態でご使用ください。

ビジョントレーニングソフト内蔵USBメモリースティック

【標準価格】89,000円(税別)

※パソコン、タッチパネルモニター、プリンター、モニタースタンドなどについては、別途お客様でご用意ください。

タッチパネルモニター 推奨:42~46インチ



22インチ

5万円



32~37インチ

25~30万円



42~46インチ

30~40万円



50~52インチ

40~50万円

- タッチパネルモニターでない普通のモニターでもご使用いただけます。
- タッチではなくマウスクリックによる操作も可能です。
- ノートパソコンでもご使用いただけます。

ソフトウェアの内容

ユーザー登録機能(300人登録可能)

300人までユーザーデータを登録・管理できます。

ユーザー 新規登録・ログイン



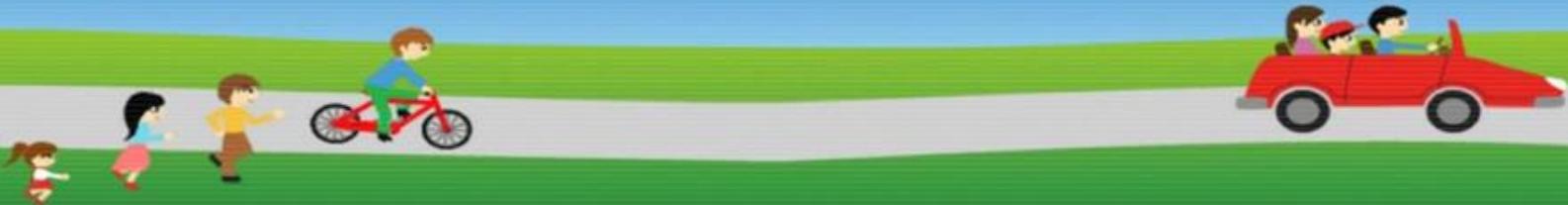
300名まで新規登録できます。

新規登録

ログイン

アプリケーションの終了

キーボードの「Shift」キーと「Esc」キーを同時に押しても終了できます。



メインメニュー 操作しやすいシンプルな画面！

メインメニュー

ユーザー名：ﾀﾀ 性別：男 年齢：33

準備説明

トレーニングの前に必ずお読みください

トレーニング

レベルを自由に調節してトレーニング

テスト

実力をチェック

テスト記録

テスト結果を自動的に記録

操作説明

使用方法の説明

各種設定

BGM/背景画像 等の設定

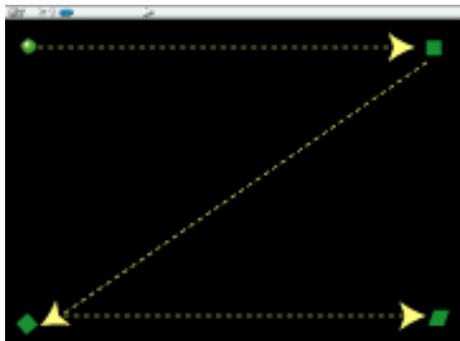
終了

トレーニング & テスト画面

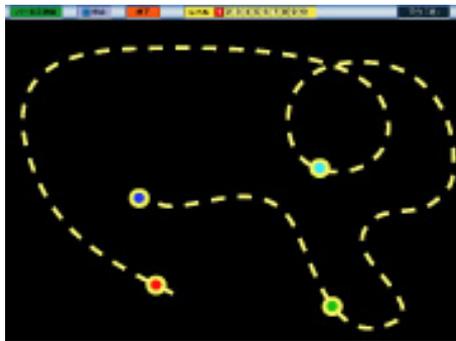
目と脳を鍛える豊富なメニュー！！

眼球運動系トレーニング

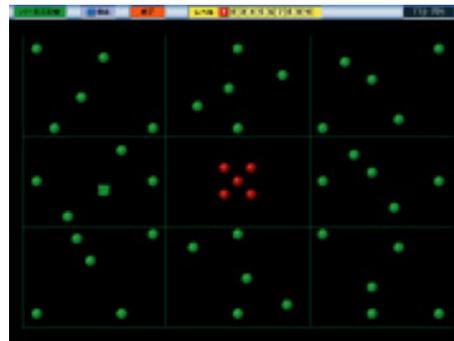
① 動体視力1



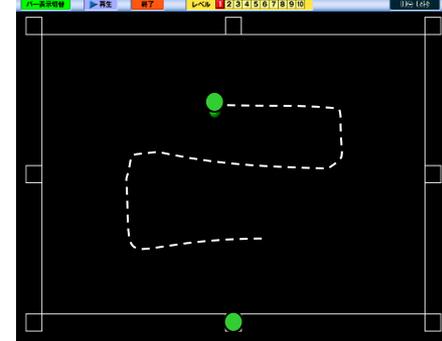
② 動体視力2



③ 周辺視野1

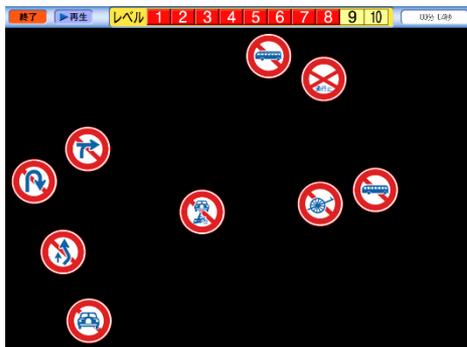


④ 周辺視野2



視覚認知系トレーニング

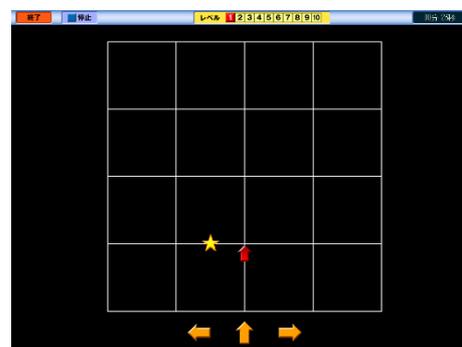
⑤ 視覚認知1



⑥ 視覚認知2



⑦ 空間認知



⑧ 視覚記憶



トレーニングとテストの違い

トレーニングメニュー:

10段階のレベルを自由に調整しながら、ご自分のペースでじっくりとトレーニングできます。

テストメニュー:

1分程度の時間制限で実施し動体視力、周辺視野、反応速度などの測定ができ、ご自分の能力レベルの確認ができます。

各種設定

動体の形、画面背景、BGM、モニターサイズ別レベル設定を選択可能

各種設定

ご自分の趣味や競技の特性に合わせて、以下の設定を自由に組み合わせてください。

タッチモニターの場合だけ、OFF設定にして下さい。

背景画面	ブラック	車窓風景	マウスカーソル表示	ON	OFF
動体の形 - 眼球運動系	図形	アニメ	モニターサイズ別 レベル設定	中型	大型
動体の形 - 視覚認知系	図形	標識			
BGM	無音	癒し	リズムカル	ポップ	
出題音	ON	OFF			
操作音	ON	OFF			

10インチ以上 30インチ以上

メインメニューに戻る



① 動体視力1 視点を素速く切り替えながら見る! (跳躍性眼球運動)

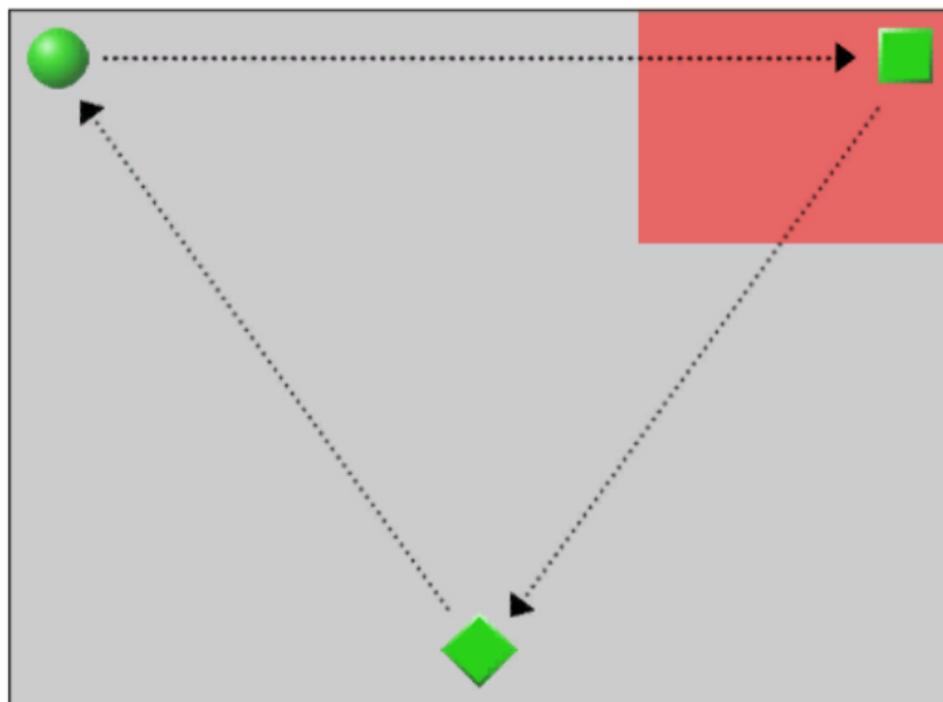
<ルール>

画面上を●が点滅しながら移動するので、目で追っていきましょう。

この●が時々、■か◆に変形するので■に変化した時だけ、それを指でタッチしましょう。

◆の時にタッチすると不正解になります。 (マウスでクリック)
(クリック)

■に変化した時にEnterキーを押しても回答できます。



←ボール付近を
指でタッチ
(マウスでクリック)

↑ 何もしない

② 動体視力2 視点を正確に追従させながら見る! (追従性眼球運動)

<ルール>

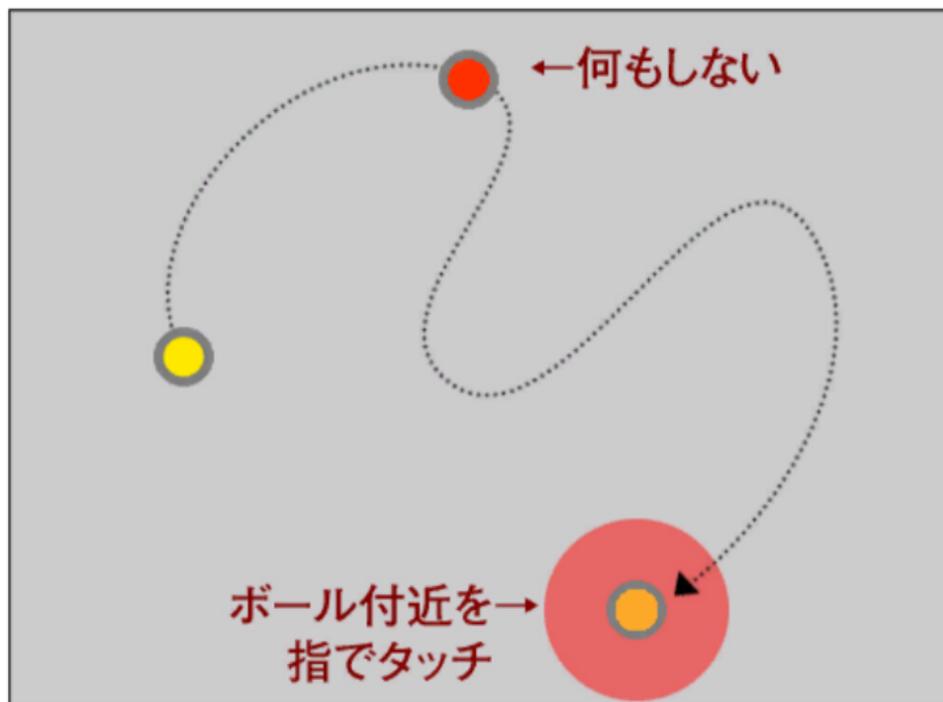
画面上を●が動き回るので、目で追っていきましょう。

この●が時々、●か●に変色しますので、●に変色した時だけ、それを指でタッチしましょう。

●の時にタッチすると不正解になります。 (マウスでクリック)

(クリック)

●に変化した時にEnterキーを押しても回答できます。



(マウスでクリック)



③ 周辺視野1 周辺状況を広く見わたす! (有効視野)

<ルール>

画面上に●が一斉に表示されます。その中に一つだけ違う形が混じっているので素早く見つけ出して、違う形が入っているマス内を指でタッチしましょう。(マウスクリックも可)

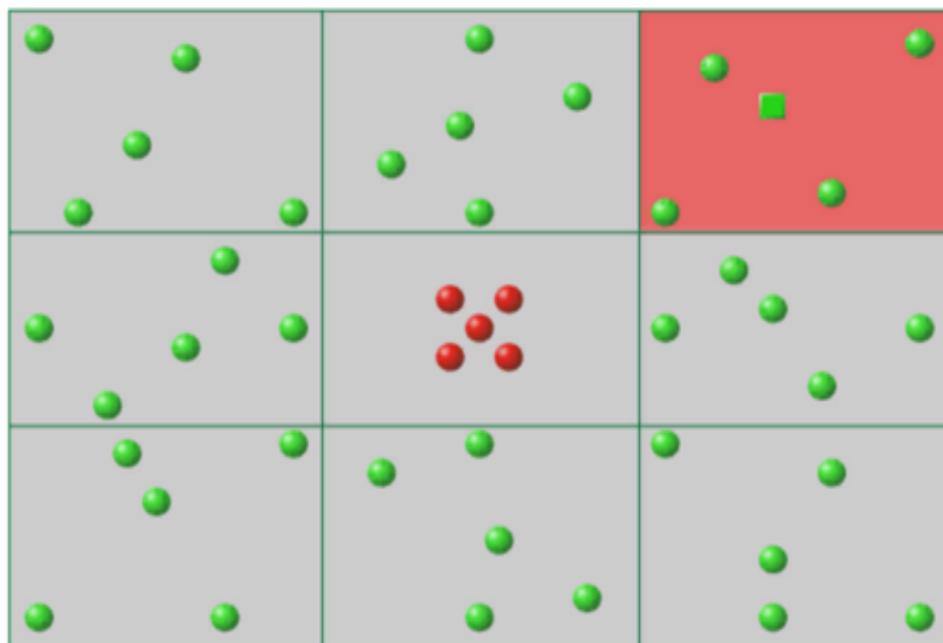
また、中央マス内の●の数が1つ減った時も、そのマス内を指でタッチしてください。(マウスクリックも可)

9マスのエリアを、キーボードのQWEASDZXCキーやデンキーで押しても回答できます。

周辺マス ● → ■ ▲ ✦

中央マス ●●●● → ●●●●

7Q	8W	9E
4A	5S	6D
1Z	2X	3C



←マス内を
指でタッチ
(マウスでクリック)

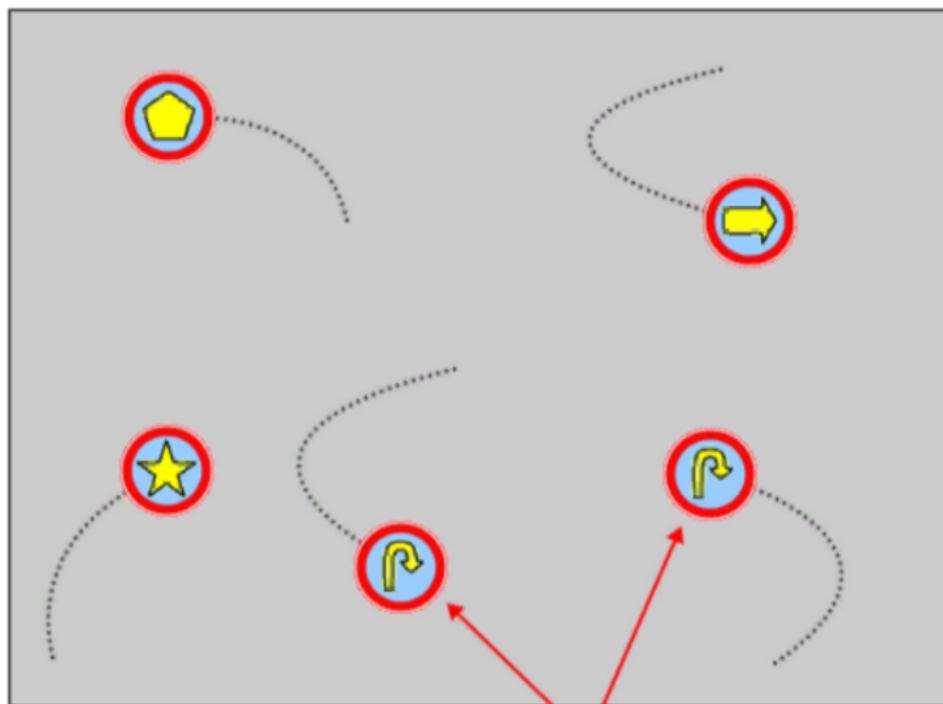


⑤ 視覚認知1 色や形を素速く見分ける! (同物探索)

<ルール>

画面上に複数の図形が動き回ります。この中に同じ図形が1対(2個)ありますので、その同じ図形を2つとも指でタッチしましょう。同時にタッチする必要はありません。
(マウスでクリック) (クリック)

※不正解の場合は同じ出題が繰り返されます。



円の内側を指でタッチ (マウスでクリック)



⑥ 視覚認知2 形や方向を素早く見分ける! (異物探索)

<ルール>

画面上に複数の図形が動き回ります。この中に1つだけ、他の図形と反対を向いている(回転させても同じ方向にならない)図形が混じっているのです、その図形を見つけ出して指でタッチしましょう。

※不正解の場合は同じ出題が繰り返されます。

(マウスでクリック)

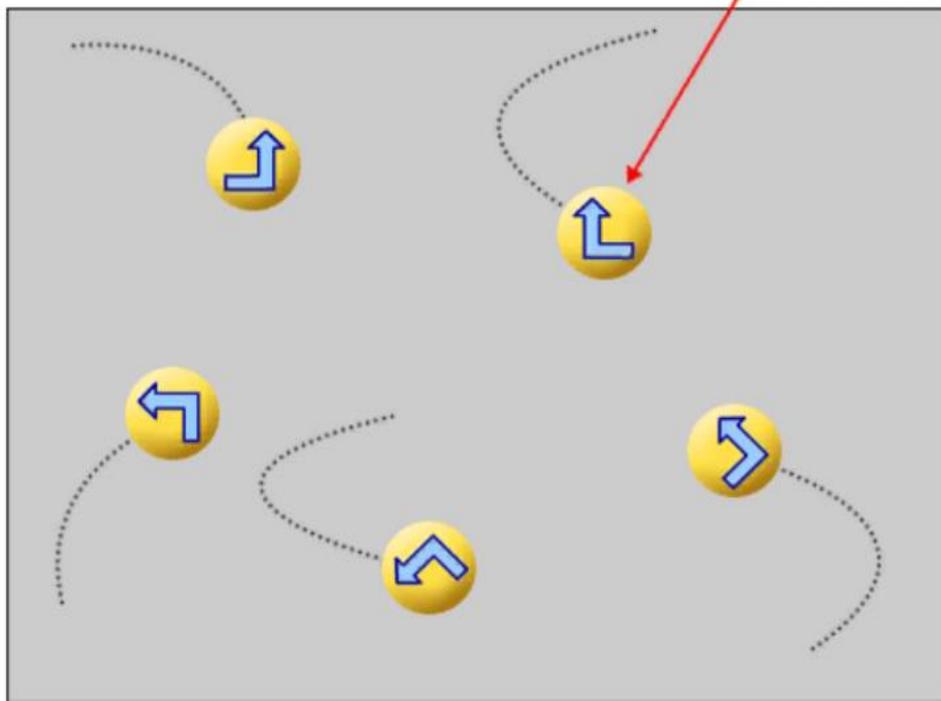
例



左の2つの図形は互いに反対を向いています。
360度回転させても同じ方向にはなりません。

円の内側を指でタッチ

(マウスでクリック)



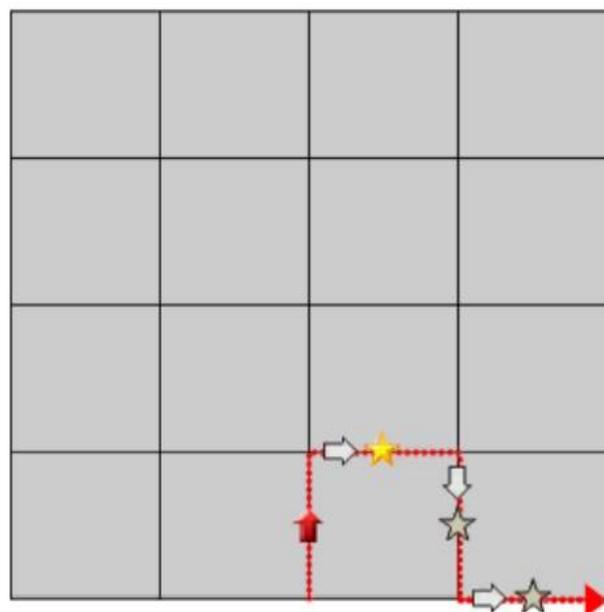


⑦ 空間認知 位置や方向を視覚イメージで把握する (方向感覚)

<ルール>

座標上を矢印が自動的に走行し、★がある方向にむかって向きを変えていきます。 (クリック)
 この矢印が方向を変える前に、あらかじめ方向を判断して下部の方向ボタン ← ↑ → のどれかをタッチしましょう。
 矢印が画面の上から下へ進んでいる時は、矢印側と画面を見る側とでは見える方向が逆になるので注意しましょう。

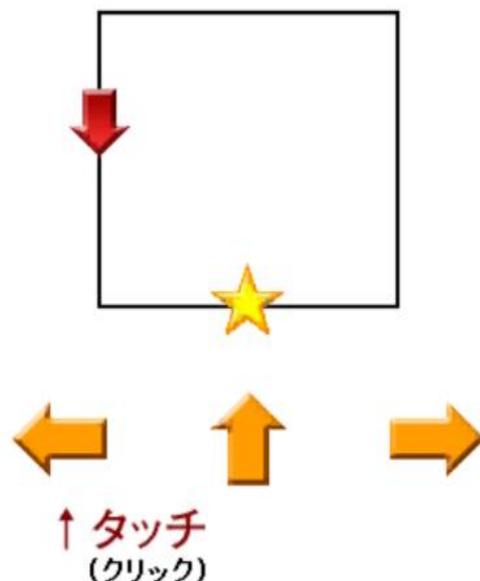
キーボードのZXCキー、←↑→キー またはテンキーの123でも回答できます。



← ↑ →
指でタッチ
 (マウスでクリック)

<注意! 矢印が上から下へ進んでいる場合>

矢印側から向かって見ると★は左方向に見える
 ので「左方向ボタン」をタッチする。
 (クリック)



⑧ 視覚記憶 視覚情報を瞬間的に脳裏に焼き付ける (短期記憶)

<ルール>

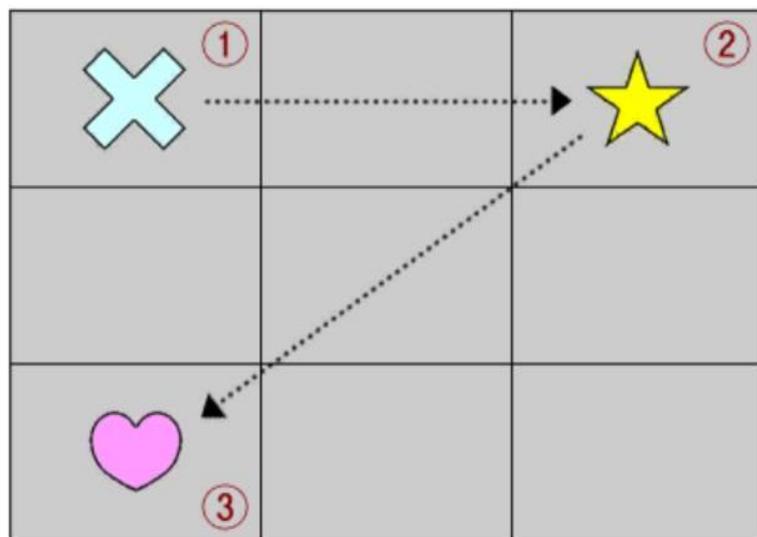
初めの出題画面では、複数の図形が1個ずつ順番に表示されていきます。

次の回答画面(9個の図形一覧)では、先ほど出題された図形を表示順に選び指でタッチしましょう。

※不正解の場合は同じ出題が繰り返されます。 (マウスでクリック)

9マスのエリアを、キーボードのQWEASDZXCキー またはテンキーでも回答できます。

出題画面



回答画面(9個の図形が固定配置)



テスト直後に達成レベル、正解率、反応時間などを表示

終了

レベル 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

00 / 10問

達成レベル 3

正解率 50.0%
反応時間 749ミリ秒

低：目の動きがやや悪く、動いている物を正確に目で追いきくようです

次へ

テスト記録

ID:AAAAAA ユーザー名:A7A7A7 性別:男 年齢:11

プリントアウト

画面の印刷可能!

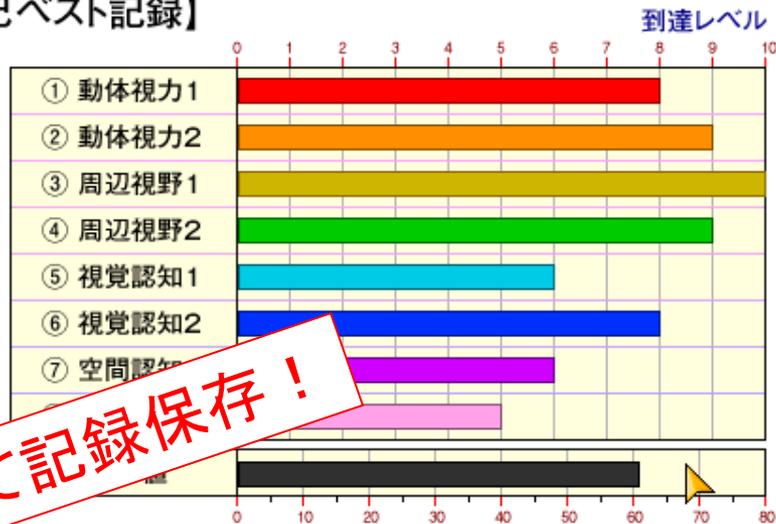
【最新テスト記録】

眼球運動系	レベル	正解率(内側/外側)	平均反応時間(内側/外側)
① 動体視力1	8	80.0	752
高レベル:一般人より高い能力をお持ちのようです			
② 動体視力2	9	90.0	632
高レベル:スポーツ選手の中でも高い能力をお持ちのようです			
③ 周辺視野1	10	88.8	647
超高レベル:プロのスポーツ選手やドライバーでもトップクラス!			
④ 周辺視野2	9	81.4(80.0/82.8)	681(753/609)
高レベル:スポーツ選手の中でも高い能力をお持ちのようです			

視覚認知系	レベル	正解率	平均反応時間
⑤ 視覚認知1	6	100.0	1640
標準レベル:呼吸を整え肩の力を抜き集中して取り組むと向上可能!			
⑥ 視覚認知2	3	35.2	1640
やや低レベル:目の動き,形と方向の識別,動作の連係がもうひとつ			
⑦ 空間認知	6	86.0	605
標準レベル:矢印から見た方向をより強くイメージすればさらに向上可能			
⑧ 視覚記憶	5	62.5	1815
標準レベル:時間制限はないのでじっくり取り組みばさらに向上可能			

レベル合計値 56

【自己ベスト記録】



各テスト結果は全て記録保存!

【記録推移】



各種グラフで自己分析が可能!

CSVデータ出力機能

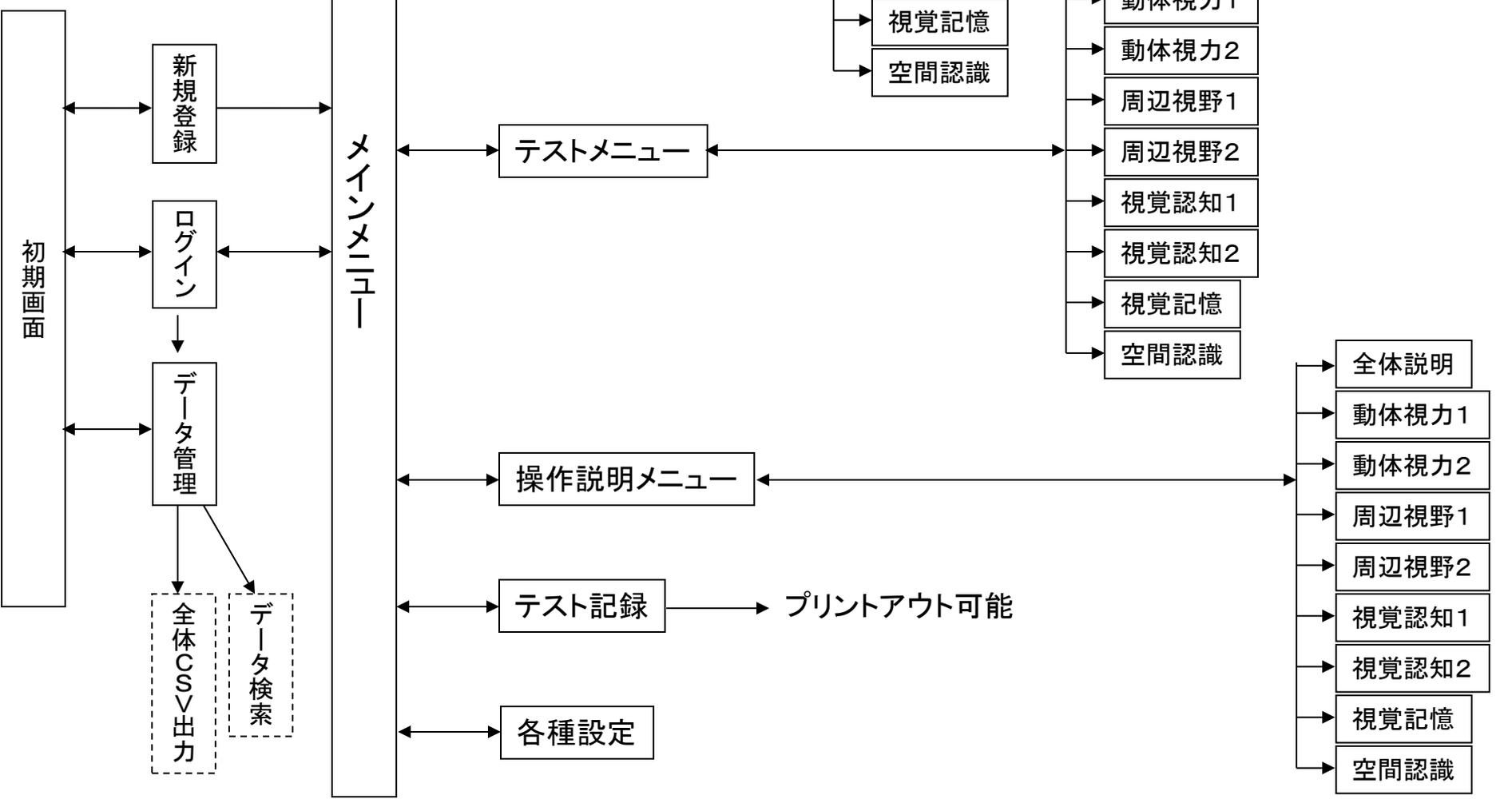
テスト記録データをまとめてCSV出力。
エクセルで管理・データ分析が可能！



No	ユーザー名	性別	年齢	ログイン日時	① 動体視力 1	② 動体視力 2	③ 周辺視野 1	④ 周辺視野 2	⑤ 視覚認知 1	⑥ 視覚認知 2	⑦ 空間認知	⑧ 視覚記憶	合計値
1	17	男	3	2017/09/16(土)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2	アイト	男	4	2017/09/17(日)	0	0	0	0	0	0	0	0	0
3	ナツ	女	34	2017/09/17(日)	0	0	0	0	0	0	0	0	0

300人分のデータ出力可能

ソフトウェア構成



【開発元】

株式会社アフアン

〒181-0013 東京都三鷹市下連雀6-6-12

Tel:0422-41-4223

Fax:050-3730-4583

E-Mail: info@afin-sports.com

<https://afin-sports.com>